

ACTIVIDADES NO DEPORTIVAS		JUNIOR 1	JUNIOR 2	TEEN
EGO QUIZ	Los juegos cognitivos son aquellos juegos que se basan en realizar destrezas intelectuales como la memoria, las operaciones básicas y el lenguaje para solucionar diferentes situaciones.. Es una actividad en la que se disfrutan de juegos de mesa clásicos como cifras y letras, palabrea, DIXT, Party, Craniun, etc.			
JUEGOS COGNITIVOS	Actividad basada en el aprendizaje de juegos de cartas con objetivos generales de cooperar, segumineto de norma, práctica matemática, habilidades sociales y adecuándolos a la edad de los menores. . Jugaremos al cinquillo, las 7 y media, el mentiroso, la escoba, el burro, el cuadrado, etc.			
MEETING TIME	Tiempo libre de relación entre menores en espacios concretos donde se pondrán a disposición dinámicas de juego como Ping pong adaptado, contar anédtotas y en general, acciones que favorezcan que los menores se conozcan mejor.			
TALLER DE CARACTERIZACIÓN, INTERPRETACIÓN, CINE Y JUEGOS DE ROL	Son talleres en los que los menores estudian primero para porsteriormente adquirir roles de personajes reconocibles por ellos e interpetrarlos desde su percepción como menores.Realizarán funciones de teatro, representarán películas, series y sus programa favoritos.			
EGO ART ATTACK	Estos son talleres de artes plásticas y manuales enfocados a cada edad. Manipularán pintura, plástilina, cartón, madera con los objetivos de trabajar la creatividad, desarrollo psicomotriz, autoestima, conconcentración.			
CIENCIA DIVERTIDA	Taller de experimentos sencillos y seguros donde los niños descubrirán la ciencia jugando.			
TRIVIADOS	Preguntas de arte, ciencias, deportes y entretenimiento mediante un tablero adaptado y un dado gigante			
PING AND PLAY	Los niños tendran un concepto mediante el cual trabajar, se puede expresar, mediante dibujo, bloques, lego y otras propuestas de parte de ellos mediante su imaginacion.			
ASAMBLEA	Los menores discuten problematicas que han sucedido a lo largo de la semana, reflexionando en su forma de actuar e identificando los valores que nos ayudan a obtener soluciones.VALORES SOBRE LOS QUE SE TRABAJA: COMPAÑERISMO, HUMILDAD, RESPETO, AUTOESTIMA, LIBERTAD, HONRADEZ, PERSEVERANCIA			
ESCAPE ROOM	Juego de pistas y enigmas donde los niños deberán colaborar para resolver una misión antes de que termine el tiempo. Ideal para trabajar la lógica, la cooperación y la creatividad de forma divertida.			